

Beispiel 2018: Programmwurf Klassenfahrt – 5 Tage

Arbeitsdokument – *Nicht* zur Einsicht von Schülern gedacht.

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
	z.B.: 9:00 Frühstück	9:00 Frühstück	9:00 Frühstück	9:00 Gepackt zum Frühstück
Ankunft Gruppe in Offenburg - Ice-Breaking & Kennenlernen - City-Bound (kommunikative Herausforderungen, etc.)	10:00 Im nahen Wald: Kooperationsübungen	(Aufbau) 10:30 Teamelement: Niederseilparcours	10:00 Miteinander Unterwegs: „Einander Vertrauen“ ggf. mit Hochseil (z.B. Trapezsprung)	Ggf. Kooperationselement Putzparty Abschlussreflexion
Vesper (idR. mitgebracht)	12:00 Vesper am See	12:00 Vesper	12:00 Vesper	Ggf. Lunchpackete
- 14:00 Mit GPS in Kleingruppen zum Marienhof - Gepäckshuttle - ca. 16:00 Uhr Ankunft am Marienhof - Hofführung & Regeln - Ankommen & Einziehen - ggf. 17:00 Tierfütterung - Feuerholz holen	12:30 Mittagspause am Badesee 14:00 Workshops*: - Jugger - Schlagrecht - LandArt & Wahrnehmung, Sinnesparcours - Kubb & Mölkky - Mutprobe am/ im See: Insel erobern. - Bogenschießen ca. 17:00 zurück zum Hof	12:30 Mittagspause 14:00 Workshops* - z.B.: - Hochseil: „Gehaltene Leiter“, Baumklettern, Kistenklettern, Himmelsleiter - Aussetzen - Floßbau - Outdoorsauna - Wohlfühlen - Feuerworkshop, Fackelbau, Brennesselchip oder Feuerskulturen	12:30 Mittagspause 14:00 Geländespiel im Wald (kooperativ, Entwicklung nach „Capture the Flag“) ca. 16:00 Vorbereitung für den Abend + freiwilliges Programm & noch Offenes vom Vortag - Großes Feuer entfachen	XX:XX Verlassen des Hofes Gepäckshuttle XX:XX Abfahrt der Klasse in Offenburg HBF
18:00 Kochen 19:00 Wunschessen I	18:00 Kochen 19:00 Flammkuchen	18:00 Feuer & AE Vorber. 19:00 Wunschessen 2 am Feuer	19:00 Lagerfeuerpizza	
20:00 Lagerfeurrunde: Wünsche und Erwartungen; + ggf. Lichterreise	21:00 Ultimate Nacht-Frisbee ggf. Lagerfeuerzeit	20:00 Lagerfeuerzeit mit Stockbrot ggf. mit Gitarre Nachtaktion	20:00 Bunter Abend? Feuerspucken? Outdoorsauna?	
22:30 Schlafsackzeit 23:00 Nachtruhe	22:30 Schlafsackzeit 23:00 Nachtruhe	22:30 Schlafsackzeit 23:00 Nachtruhe	22:30 Schlafsackzeit 23:00 Nachtruhe	

Anmerkung: Dieser Programmwurf ist exemplarisch und soll Möglichkeiten aufzeigen. In gemeinsamer Absprache wird die für Ihre Gruppe beste Kombination erstellt. Bei Mehrtagesprogrammen arbeiten wir prozessorientiert. So können während der Aktion in Absprache Programmelemente bedarfsorientiert getauscht und auch ganze Tage neu konzipiert werden.

* i.d.R. können zwei bis maximal drei Programmpunkte parallel stattfinden.